



BADMINTON

1. Composición de los Equipos

Cada promoción participante estará representada por cuatro (4) jugadores varones, dos (02) titulares y dos (02) suplentes (opcional).

2. Inscripción

- a. En cada fecha, las Promociones participantes conformarán un (01) equipo de dobles.
- b. Los Delegados de los equipos presentarán en forma simultánea y diez (10) minutos antes de la hora programada, la nómina de sus jugadores y la organización de su equipo, indicando los nombres de los jugadores titulares y suplentes

3. Reglas de Juego

- a. La competencia se realizará en la modalidad de dobles y se efectuará en series.
- b. En cada serie, los equipos se enfrentarán "Todos contra todos".
- c. Los partidos se realizarán en lo posible en forma simultánea, en caso de demora y de acuerdo con los delegados se podrá realizar en las canchas disponibles.
- d. En caso de retraso de un jugador o equipo, habrá una tolerancia de diez (10) minutos para los efectos de Walk Over (WO) de cada partido.
- e. En cada partido se otorgará tres (3) puntos al ganador, uno (1) al perdedor y cero (0) al que no se presentó (WO).
- f. Los partidos se jugarán al mejor de tres (3) sets, no existirá el empate en cualquiera de los sets. Un set se gana cuando el jugador o pareja consiga 21 puntos con la diferencia de 2 puntos sobre el jugador o la pareja contraria. Si esto no sucediera así se tendrá que continuar hasta que suceda. En caso de llegar empatados a 29 puntos o diferencia de 01 punto, ganará el set o juego aquel jugador o pareja que llegue antes a los 30 puntos
- g. Para cada partido, una vez que los jugadores estén en la cancha, se dispondrá de cinco (5) minutos para el calentamiento.
- h. El descanso en el cambio de lado será de noventa (90) segundos.
- i. Antes de iniciar el partido, se procederá al sorteo de cancha-saque.
- j. La plumilla no puede tocar el cuerpo del jugador contrario, en caso que suceda será punto para el jugador contrario



- k. Los jugadores no pueden tocar la net ni los postes
- l. No se puede invadir el campo de juego del jugador contrario, por debajo de la net
- m. No se puede golpear la plumilla cuando esta aun en juego en el campo contrario
- n. No se puede colocar la raqueta junto a la net
- o. Se permite un solo golpe de la plumilla por campo
- p. Saque o Servicio:
 - (1) El saque debe hacerse cruzado
 - (2) En todo momento, durante el saque ambos pies del jugador que saca deben de estar en contacto con el suelo
 - (3) Durante el saque el golpe del volante, plumilla o gallo debe realizarse siempre por debajo de la cintura
 - (4) En el momento del saque, la cabeza de la raqueta debe de estar más baja que la empuñadura
- q. La promoción organizadora deberá proporcionar al inicio del campeonato las plumillas (gallos o volantes) y a medida que se vaya desarrollando el campeonato a criterio de la organizadora se emplearán plumillas usadas que se encuentren en las mejores condiciones.

4. Resultado Final

- a. En cada serie se declarará ganador al equipo que obtenga el mayor puntaje.
- b. En caso de empate se tomará en cuenta lo siguiente:
 - (1). Mayor número de sets ganados
 - (2). Menor número de sets perdidos
 - (3). Mayor diferencia de puntos por set
 - (4). Un set adicional; a ganador.

Esta misma regla se utilizará para determinar el segundo lugar y los puestos siguientes

- c. La Promoción responsable de su organización, publicará en un lugar visible, la información correspondiente al desarrollo de cada fecha, así como el resultado final al término de la competencia.

5. Sorteo

La conformación de las series para determinar el número que le corresponderá a cada Promoción participante, se hará en Asamblea de Delegados.



6. Mesa de Control

- a. Estará conformada por:
 - (1). Presidente: Representante de la Promoción responsable de la organización de la disciplina.
 - (2). Delegados: Un (1) Delegado por Promoción que se encuentre jugando en ese momento.
- b. Responsabilidad: Resolver las situaciones, casos e imprevistos no considerados en las Bases.

7. Reclamaciones

El procedimiento para las reclamaciones y apelaciones en lo referente a la aplicación de las Bases, se ceñirá a lo establecido en el artículo 39 del Estatuto.

8. Vestimenta

Polo del color asignado a la Promoción (obligatorio), short y zapatillas.

9. Diversos

- a. Se nombrarán árbitros principales y de línea, para cada partido, de acuerdo a las posibilidades de la promoción organizadora.
- b. Los partidos se regirán por el Reglamento de la Federación Peruana de Bádminton.

Considerar los Reglamentos de las Federaciones Nacionales e Internacionales solo como referencias y no como algo determinante.



ANEXO

DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS A LAS BASES DE BADMINTON EN LA DIRECTIVA GENERAL DE LOS XXVI JUEGOS DEPORTIVOS Y XXI JUEGOS FLORES 2016

1. RESPONSABILIDADES

La Promoción "Crl Mariano Aragonés Goyzueta -1977" organizará, conducirá y controlará la disciplina deportiva de Bádminton como experimentación/demostración. El presente año.

a. **Presidente Mesa de Control**

Crl® Jorge Miranda Gutierrez
Teléf.: Casa: Cel:
RPM:
Email: @ .com

b. **Responsable de la organización de la competencia**

Crl. (r) Calos Gonzales Solimano
RPM:

c. **Responsable del control del puntaje**

TC(r) Miguel Romero Delgado
RPM;

d. **Delegado de deportes de la Promoción**

TC (r) Gonzalo Rivas Oviedo
Teléf. : 4605640
Cel : 992667469
Email: garo_rivas@hotmail.com

2. PROMOCIONES PARTICIPANTES

a. **Varones**: SIETE (07) promociones

Prom 62, Prom 67, Prom 69, Prom 73, Prom 75A, Prom 75B y Prom 77

COMPOSICIÓN DE LAS SERIES

La Promoción Organizadora, realizara partidos de Singles o Dobles entre todos los participantes como disciplina deportiva experimental para próximos años. La organización de los partidos se realizará después de la inscripción de los participantes

3. LUGAR

Instalaciones deportivas de Cuartel General del Ejército (Gimnasio segundo piso).

4. FECHA

En principio se desarrollará el día jueves 06 de octubre a las 10:00 horas.



5. ARBITRAJE

- a. El arbitraje estará a cargo de un elemento de la Federación Peruana de Bádminton.
- b. El árbitro es el único autorizado para declarar los puntos y el resultado final de cada uno de los partidos.
- c. Las decisiones del árbitro no serán objeto de reclamo directo, sino a través de la mesa de control.

6. PREMIACIÓN

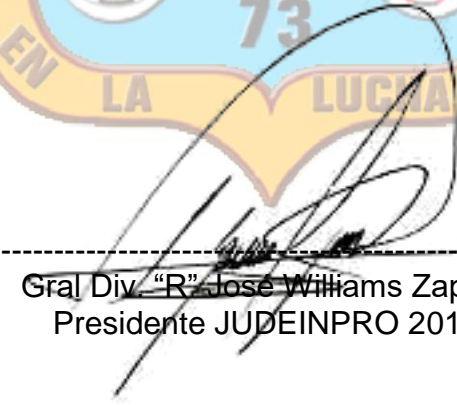
Por ser experimental / demostración no se realizará premiación alguna.

7. DISPOSICIONES ADICIONALES

- a. Al término de los diez (10) minutos de tolerancia, si no se presentara un jugador o el equipo, se dará por terminado el partido por Walk Over (WO), a favor del jugador o equipo presente en el campo.
- b. La vestimenta para cada partido será con short, zapatillas y el polo del color asignado a la promoción
- c. Los partidos se jugarán al mejor de tres (3) sets, a 21 puntos cada set, en singles o dobles
- d. Cada jugador traerá sus implementos deportivos como la raqueta, plumilla o volante.

Raul Silva Alvan
Gral Brig®
Presidente Promag 77

Gonzalo Rivas Oviedo
TC®
Delegado Deportes



Gral Div. "R" Jose Williams Zapata.
Presidente JUDEINPRO 2016.